



# プログラミング発表会・ゲーム大会



## 保護者のみなさまへ

子どもたちの日頃の成果を発表する場として、プログラミングゲーム大会を開催します。

大会用に子どもたちそれぞれが Scratch または Unity でオリジナルのゲームを事前に制作し、ほかの生徒に実際に見ていただき、その評価をもとに表彰します。(学年問わずご参加いただけますが、作品は Scratch または Unity で作っていただきます。)

本発表会には、教室の生徒のみの作品を展示しますが、ゲームで遊んで得点を競うプレイヤー部門には、お時間が許す限りご家族（主にご兄弟）も参加可能とさせていただきます。

## 開催情報

開催日 2025年9月21日(日)

時間 14:00~18:00(予定)

開催場所 中央公民館（阪急宝塚線曾根駅 東側徒歩3分）

参加費 2,000円 ※参加費は会場費および賞品準備費用に充てさせていただきます。※お月謝とあわせてご請求いたします。

参加資格 豊中こどもプログラミングの受講生（ロボットコースでも参加可）

## 内容(概略)

### 1. クリエーター部門

作品を他の人に遊んでもらって、アイデア・デザイン の2つの評価を点数でつけてもらいます。それぞれの得点が高い人に「アイデア賞」「デザイン賞」を授与します。また、2つの評価の合計が最も高かった人には、「優秀賞」を授与します。

### 2. プレイヤー部門

作品を作った人ではなく、遊んだ人の得点を競います。遊んだすべてのゲームの得点を合計して、もっとも高得点を出した人に「プレイヤー賞」を授与します。

## 受賞

- 賞は年齢を加味したハンデありとハンデなしに分けて用意する予定です。
- 受賞の発表は集計の都合上、後日になる場合があります。

## 参加方法

参加をご希望の場合、QRコードかURLの申込フォームからお申込みください。



## お問合せ

豊中こどもプログラミング教室 中池秀夫

TEL 06-6852-1170 携帯 090-5675-9424 メール nakaike@robopro.jp

[https://robopro.jp/gp\\_happyoukai\\_2025/](https://robopro.jp/gp_happyoukai_2025/)

# プログラミングゲーム大会 ルール

## クリエイター部門

- 得点の出るゲームを作ってください。
- ただし、1回のゲーム時間は1分程度までで、最高100点程度になるようにします。
- ほかの人々が遊んで楽しくなるようなゲームを目指して作ってください。
- リミックスによる作品は参加できません。かならずプログラムを含め、オリジナル作品としてください。
- 音楽やイラストはフリー素材を使用しても構いませんが、著作権上違反となるものは禁止します。(詳しくは先生と相談して決めます)。
- ただし、絵はなるべく自分で描いてください。(絵がオリジナルの場合は加算点を追加します)

## プレイヤー部門

- 会場に展示するゲームすべてをプレイして得点を記録します。
- 記録カードには、ゲームの得点とゲームの評価(アイデア・デザイン)を記します。
- ゲームは2回挑戦して高いほうの得点を記入します。
- 評価がない場合は得点も無効です。かならず評価も記入します。